

## REGULAMIN EDUKACYJNEJ GRY TERENOWEJ „ZA GŁOSEM GIEŁDY”

### § 1. Organizator

1. Organizatorem edukacyjnej gry terenowej pod nazwą „Za głosem giełdy” („Gra”) oraz fundatorem nagród określonych w § 5 jest Fundacja GPW z siedzibą w Warszawie, ul. Książęca 4, wpisana do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, Wydział XII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000563300, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Gra zostanie przeprowadzona w Warszawie w dniach od 14 do 31 października 2021 roku.
3. Regulamin stanowi podstawę Gry i określa prawa i obowiązki jego Uczestników („Regulamin”).
4. Wszelkie informacje na temat Gry znajdują się na stronie <https://30latgpw.pl/gra-terenowa>.
5. Jednocześnie informujemy, iż firma Apple nie jest sponsorem niniejszej gry.

### § 2. Cele

1. Celem Gry jest:
  - a. Edukacja na temat działania rynku kapitałowego i inwestowania na GPW oraz roli i znaczenia instytucji rynku kapitałowego w Polsce.
  - b. Edukacja na temat historii giełdy w Polsce i w Warszawie.
  - c. Rekreacja i zachęta do aktywnego spędzania czasu.

### § 3. Zasady Gry

1. Gra odbywa się od 14 do 31 października 2021 roku.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Wymogiem wzięcia udziału w Grze jest posiadanie smartfona/tabletu z systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) lub Android (w wersji 6.0 i wyższej), z zainstalowaną bezpłatną

aplikacją "Za głosem giełdy" („Aplikacja”) dostępną w Google Play i AppStore oraz z mobilnym dostępem do Internetu.

4. Po trasie Gry uczestnicy poruszają się pieszo. Nie zaleca się korzystania z rowerów, hulajnóg, samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych z uwagi na tempo, w jakim podawane są instrukcje głosowe dotyczące trasy, które jest dostosowane do prędkości poruszania się pieszego.
5. Zadaniem Uczestników jest przejście trasy Gry i rozwiązanie zadań określonych w jej trakcie.
6. Uczestnicy przechodzą trasę Gry zgodnie ze wskazówkami z Aplikacji. Na każdym etapie Uczestnicy otrzymują informację o najbliższym punkcie trasy. W każdym punkcie trasy Uczestnicy otrzymują do rozwiązania zadanie. Zadanie rozwiązuje się udzielając odpowiedzi w Aplikacji.
  - a. Po poprawnym rozwiązaniu zadania za pierwszym razem Uczestnik otrzymuje 3 punkty oraz informację o kolejnym odcinku trasy.
  - b. W przypadku błędnego rozwiązania zadania w pierwszym podejściu Uczestnik otrzymuje drugą szansę udzielenia odpowiedzi; po rozwiązaniu zadania w drugim podejściu Uczestnik otrzymuje 2 punkty oraz informację o kolejnym odcinku trasy.
  - c. W przypadku błędnego rozwiązania zadania w drugim podejściu Uczestnik otrzymuje trzecią szansę udzielenia odpowiedzi; po rozwiązaniu zadania w trzecim podejściu Uczestnik otrzymuje 1 punkt oraz informację o kolejnym odcinku trasy.
7. W przypadku naruszenia przez Uczestnika niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play lub utrudniania Gry innym Uczestnikom, Organizatorzy w dowolnym momencie mają prawo wykluczenia Uczestnika z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
8. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze. Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
10. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.

11. Uczestnicy przystępując do Gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.

#### **§ 4. Uczestnicy Gry i zgłoszenia**

1. Uczestnicy pobierają aplikację „Za głosem giełdy” dostępną w Google Play i AppStore. Po uruchomieniu aplikacji Uczestnicy:
  - a. akceptują Regulamin gry,
  - b. dokonują rejestracji w Grze podając e-mail (login), imię i nazwisko, nick.
2. Gra przeznaczona jest dla osób w wieku od 15 lat. Osoby, które ukończyły 18 lat rejestrują się w swoim imieniu. Udział osób niepełnoletnich wymaga zgody rodziców lub opiekunów prawnych wyrażonej poprzez rejestrację dziecka do udziału w Grze.
3. Organizator zastrzega sobie prawo kontroli, czy uczestnik Gry jest osobą pełnoletnią. W przypadku rejestracji przez osobę niepełnoletnią Organizator może wykluczyć ją z udziału w Grze.
4. Poprzez udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

#### **§ 5. Laureaci Gry i Gala Finałowa**

1. Laureaci Gry zostaną wyłonieni tylko spośród uczestników, którzy spełniają warunki wymienione w § 3 i 4.
2. Grę miejską wygrywają Uczestnicy, którzy zdobędą największą liczbę punktów.
3. Pięciu Laureatów z najwyższą liczbą punktów (miejsca 1-5 w klasyfikacji Gry) otrzyma nagrody rzeczowe – hulajnogi elektryczne.
4. Kolejnych 50 Laureatów z najwyższą liczbą punktów (miejsca 6-55 w klasyfikacji Gry) otrzyma nagrody rzeczowe – zestaw gadżetów od Organizatorów oraz Partnerów Gry.
5. Laureatowi nie przysługuje prawo wymiany nagrody na gotówkę lub na nagrody innego rodzaju.
6. Organizator zobowiązuje się do odprowadzenia podatku należnego w związku z otrzymaniem nagrody, który zostanie przekazany w imieniu nagrodzonego właściwemu Urzędowi Skarbowemu tytułem zapłaty podatku od nagrody zgodnie z obowiązującymi przepisami.

7. W przypadku, gdy dwóch lub więcej Uczestników zdobędzie taką samą liczbę punktów, rozegrana zostanie dogrywka. Punkty uzyskane przez Uczestników w dogrywce zostaną doliczone do punktów uzyskanych w Grze – w ten sposób zostanie ustalona ostateczna klasyfikacja Uczestników i wyłonieni zwycięzcy. Dogrywka zostanie ogłoszona w terminie do 5 dni od dnia zakończenia Gry. O dogrywce Uczestnicy zostaną zawiadomieni mailowo na adres podany podczas rejestracji.
  - a. W dogrywce Uczestnicy otrzymają do wykonania dodatkowe zadanie polegające na wykonaniu fotografii „selfie” na temat „jestem inwestorem giełdowym”.
  - b. Uczestnicy wysyłają fotografię „selfie” mailowo na adres podany w wiadomości o dogrywce w terminie 3 dni od dnia wystania przez Organizatora wiadomości mailowej o udziale w dogrywce.
  - c. Oceny prac nadesłanych przez Uczestników w dogrywce dokonuje Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
    - Komisja ocenia prace Uczestników przyznając punkty w skali od 1 do 100.
    - W ocenie prac Komisja Konkursowa bierze pod uwagę: sposób ujęcia tematu, kreatywność i oryginalność.
    - Uzyskane w dogrywce punkty są doliczane do punktów uzyskanych w Grze.
    - Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna.
  - d. Uczestnikom, którzy nie nadeślą w określonym terminie prac w ramach dogrywki, do ostatecznej klasyfikacji zaliczone będą punkty uzyskane w trakcie Gry.
  - e. Organizator na swoim profilu Facebook opublikuje „selfie” Uczestników dogrywki, którzy wyrażą na to odrębną zgodę.
8. Ostateczne wyniki Gry zostaną opublikowane na stronie internetowej <https://30latgpw.pl/gra-terenowa> do dnia 15 listopada 2021 r.
9. Gala Finałowa Gry odbędzie się w dniu 23 listopada 2021 r. w siedzibie Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie przy ul. Książęcej 4.
10. Laureaci Gry (miejsca 1-55 w klasyfikacji Gry) zostaną zaproszeni do udziału w Gali Finałowej drogą mailową w dniu ogłoszenia wyników Gry.
11. Nagrody zostaną wręczone Laureatom osobiście podczas Gali Finałowej.
12. W uzasadnionych przypadkach możliwy będzie późniejszy odbiór osobisty nagrody z siedziby Organizatora lub wysyłka nagrody pocztą.

## **§ 6. Przetwarzanie i publikowanie informacji o udziale w grze miejskiej**

1. Administratorem danych osobowych jest Fundacja GPW z siedzibą w Warszawie, przy ul. Książęcej 4. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach

przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

2. Administrator danych osobowych powołał Inspektora ochrony danych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: [iodgkpw@gpw.pl](mailto:iodgkpw@gpw.pl)
3. Dane osobowe Uczestników i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich będą przetwarzane w celu organizacji, przeprowadzenia oraz dokumentowania przebiegu gry miejskiej, w szczególności w celu:
  - a. zakwalifikowania Uczestników do udziału w Grze oraz zachowania dowodów jej przebiegu,
  - b. kierowania do Uczestników wiadomości związanych z organizacją i przeprowadzeniem Gry na wskazany przez nich adres e-mail ,
  - c. publikowania informacji o wynikach Gry ze wskazaniem imion i nazwisk Uczestników.
  - d. w przypadku Laureatów nagrody głównej w celach podatkowych w związku z rozliczeniem nagrody.
  - e. W przypadku Laureatów oraz Uczestników dogrywki dane osobowe w postaci wizerunku mogą zostać opublikowane na stronie internetowej Fundacji GPW, na kanale YouTube Fundacji GPW oraz na portalu Facebook Fundacji GPW, o ile Uczestnik wyrazi na to odrębną zgodę.
  - f. Dane z utrwałonego wizerunku Uczestnika przetwarzane będą przez okres wynikający z celu utrwalenia i wykorzystania wizerunku określonego w §5 Regulaminu.
4. Podstawą przetwarzania danych jest zgoda Uczestników na udział w Grze (art. 6 ust.1 lit. a RODO) oraz uzasadniony interes Administratora, w szczególności w zakresie zabezpieczenia ewentualnych roszczeń Uczestników (art. 6 ust.1 lit f RODO), a w przypadku Laureatów przepisy podatkowe związane z rozliczeniem przyznanej nagrody (art. 6 ust. 1 lit c RODO).
5. Organizator będzie zbierał następujące dane Uczestników: imię i nazwisko, adres poczty elektronicznej (e-mail), nick.
6. Dane uczestników Gry mogą zostać udostępnione podmiotom zewnętrznym w zakresie, w jakim jest to niezbędne do realizacji usług świadczonych przez te podmioty na rzecz Organizatora w związku z organizacją Gry oraz prowadzeniem dokumentacji rachunkowej Organizatora.
7. Dane Uczestników przetwarzane będą przez okres uczestnictwa w Grze, a następnie przechowywane przez czas niezbędny do dokonania rozliczeń oraz ustalenia, dochodzenia lub obrony przed ewentualnymi roszczeniami.

8. Osobom, których dane są przetwarzane przez Organizatora przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo do:
  - a. sprostowania danych,
  - b. usunięcia danych,
  - c. ograniczenia przetwarzania danych,
  - d. przenoszenia danych,
  - e. wniesienia sprzeciwu,
  - f. cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
9. Osobom, których dane są przetwarzane przez Organizatora przysługuje także prawo wniesienia skargi do Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. Organizator oświadcza, iż dane Uczestników Gry nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
11. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Grze.

## **§ 7. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin Grze jest dostępny na stronie <https://30latgpw.pl/gra-terenowa>.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.